

1. Eu sou...

- I - Idealista, criativo e visionário
- C - Divertido, espiritual e benéfico
- O - Confiável, meticoloso e previsível
- A - Focado, determinado e persistente

2. Eu gosto de...

- A - Ser piloto
- C - Conversar com os passageiros
- O - Planejar a viagem
- I - Explorar novas rotas

3. Se você quiser se dar bem comigo...

- I - Me dê liberdade
- O - Me deixe saber sua expectativa
- A - Lidere, siga ou saia do caminho
- C - Seja amigável, carinhoso e compreensivo

4. Para conseguir obter bons resultados é preciso...

- I - Ter incertezas
- O - Controlar o essencial
- C - Diversão e celebração
- A - Planejar e obter recursos

5. Eu me divirto quando...

- A - Estou me exercitando
- I - Tenho novidades
- C - Estou com os outros
- O - Determino as regras

6. Eu penso que...

- C - Unidos venceremos, divididos perderemos
- A - O ataque é melhor que a defesa
- I - É bom ser manso, mas andar com um porrete
- O - Um homem prevenido vale por dois

7. Minha preocupação é...

- I - Gerar a ideia global
- C - Fazer com que as pessoas gostem
- O - Fazer com que funcione
- A - Fazer com que aconteça

8. Eu prefiro...

- I - Perguntas a respostas
- O - Ter todos os detalhes
- A - Vantagens a meu favor
- C - Que todos tenham a chance de ser ouvido

9. Eu gosto de...

- A - Fazer progresso
- C - Construir memórias
- O - Fazer sentido
- I - Tornar as pessoas confortáveis

10. Eu gosto de chegar...

- A - Na frete
- C - Junto
- O - Na hora
- I - Em outro lugar

11. Um ótimo dia para mim é quando...

- A - Consigo fazer muitas coisas
- C - Me divirto com meus amigos
- O - Tudo segue conforme planejado
- I - Desfruto de coisas novas e estimulantes

12. Eu vejo a morte como...

- I - Uma grande aventura misteriosa
- C - Oportunidade para rever os falecidos
- O - Um modo de receber recompensas
- A - Algo que sempre chega muito cedo

13. Minha filosofia de vida é...

- A - Há ganhadores e perdedores, e eu acredito ser um ganhador
- C - Para eu ganhar, ninguém precisa perder
- O - Para ganhar é preciso seguir as regras
- I - Para ganhar, é necessário inventar novas regras

14. Eu sempre gostei de...

- I - Explorar
- O - Evitar surpresas
- A - Focalizar a meta
- C - Realizar uma abordagem natural

15. Eu gosto de mudanças se...

- A - Me der uma vantagem competitiva
- C - For divertido e puder ser compartilhado
- I - Me der mais liberdade e variedade
- O - Melhorar ou me der mais controle

16. Não existe nada de errado em...

- A - Se colocar na frente
- C - Colocar os outros na frente
- I - Mudar de ideia
- O - Ser consistente

17. Eu gosto de buscar conselhos de...

- A - Pessoas bem-sucedidas
- C - Anciões e conselheiros
- O - Autoridades no assunto
- I - Lugares, os mais estranhos

18. Meu lema é...

- I - Fazer o que precisa ser feito
- O - Fazer bem feito
- C - Fazer junto com o grupo
- A - Simplesmente fazer

19. Eu gosto de...

- I - Complexidade, mesmo se confuso
- O - Ordem e sistematização
- C - Calor humano e animação
- A - Coisas claras e simples

20. Tempo para mim é...

- A - Algo que detesto desperdiçar
- C - Um grande ciclo
- O - Uma flecha que leva ao inevitável
- I - Irrelevante

21. Se eu fosse bilionário...

- C - Faria doações para muitas entidades
- O - Criaria uma poupança vantajosa
- I - Faria o que desse na cabeça
- A - Exibiria bastante com algumas pessoas

22. Eu acredito que...

- A - O destino é mais importante que a jornada
- C - A jornada é mais importante que o destino
- O - Um centavo economizado é um centavo ganho
- I - Bastam um navio e uma estrela para navegar

23. Eu acredito também que...

- A - Aquele que hesita está perdido
- O - De grão em grão a galinha enche o papo
- C - O que vai, volta
- I - Um sorriso ou uma careta é o mesmo para quem é cego

24. Eu acredito ainda que...

- O - É melhor prudência do que arrependimento
- I - A autoridade deve ser desafiada
- A - Ganhar é fundamental
- C - O coletivo é mais importante do que o individual

25. Eu penso que...

- I - Não é fácil ficar encurralado
- O - É preferível olhar, antes de pular
- C - Duas cabeças pensam melhor que do que uma
- A - Se você não tem condições de competir, não compita

RESULTADO

I:	<input type="text"/>	x4	<input type="text"/>	%	Águia
C:	<input type="text"/>	x4	<input type="text"/>	%	Gato
A:	<input type="text"/>	x4	<input type="text"/>	%	Tubarão
O:	<input type="text"/>	x4	<input type="text"/>	%	Lobo

	COMPORTAMENTOS	PONTOS FORTES	PONTOS DE MELHORIA	MOTIVAÇÕES
ÁGUIA	FAZER DIFERENTE -Criativo -Intuitivo -Foco no futuro -Distraído -Curioso -Informal/casual -Flexível	-Provocar mudanças radicais -Antecipar o futuro -Criatividade	-Falta de atenção para o aqui e agora -Impaciência e rebeldia -Defender o novo pelo novo	-Liberdade de expressão -Ausência de controles rígidos -Ambiente de trabalho descentralizado -Liberdade para fazer exceções -Oportunidades para delegar tarefas e detalhes
GATO	FAZER JUNTO -Sensível -Relacionamentos -Time -Tradicionalismo -Contribuição -Busca harmonia -Delega autoridade	-Manter comunicação harmoniosa -Desenvolver e manter a cultura empresarial -Comunicação aberta	-Esconder conflitos -Felicidade acima dos resultados -Manipulação através dos sentimentos	-Segurança -Aceitação social -Construir o consenso -Reconhecimento da equipe -Supervisão compreensiva -Ambiente harmônico -Trabalho em grupo
LOBO	FAZER CERTO -Detalhista -Organizado -Estrategista -Busca do conhecimento -Pontual -Conservador -Previsível	-Passado, presente e futuro -Consistência, conformidade e qualidade -Lealdade e segurança -Regras e responsabilidades	-Dificuldade de se adaptar às mudanças -Pode impedir o progresso -Detalhista, estruturado e demasiadamente sistematizado	-Certeza, compreensão exata de quais são as regras -Conhecimento específico do trabalho -Ausência de riscos e erros -Ver o produto acabado (começo, meio e fim)
TUBARÃO	FAZER RÁPIDO -Senso de urgência -Ação, iniciativa -Impulsividade, praticidade -Vencer desafios -Aqui e agora -Autossuficiente -Não gosta de delegar poder	-Fazer que ocorra -Parar com a burocracia -Motivação	-Socialmente um desastre -Faz do modo mais fácil -Relacionamento complicado	-Liberdade para agir individualmente -Controle das próprias atividades -Resolver os problemas do seu jeito -Competição individual -Variedade de atividades -Não ter que repetir tarefas